

УДК 517.9

## ЗАДАЧА УКЛОНЕНИЯ ТРАЕКТОРИЙ ОТ РАЗРЕЖЕННОГО ТЕРМИНАЛЬНОГО МНОЖЕСТВА

© 2020 г. Л. П. Югай<sup>1,\*</sup>

Представлено академиком РАН Ф.Л. Черноусько 15.10.2020 г.

Поступило 20.10.2020 г.

После доработки 20.10.2020 г.

Принято к публикации 23.10.2020 г.

Для нелинейных конфликтно управляемых процессов рассматривается задача уклонения (убегания) в постановке Л.С. Понтрягина и Е.Ф. Мищенко. Терминальное множество имеет дискретную структуру. В отличие от известных работ, оно состоит из счетного множества точек, расстояния между которыми не ограничены снизу некоторой положительной константой. Получены новые достаточные условия и метод уклонения, позволяющие решить ряд задач уклонения траекторий колебательных систем, в том числе задачу о раскачке обобщенного математического маятника.

*Ключевые слова:* уклонение, убегание, преследователь, уклоняющийся игрок, управление, дискретное, разреженное, терминальное множество, маятник

DOI: 10.31857/S268695432006020X

А. Пусть конфликтно управляемый процесс (дифференциальная игра) описывается векторным дифференциальным уравнением

$$\dot{z} = f(z, u, v), \quad (1)$$

где  $z \in R^n$ ,  $u \in P \subset R^p$ ,  $v \in Q \subset R^q$ ,  $P$  и  $Q$  – непустые компактные множества, содержащие начала  $0_p \in R^p$  и  $0_q \in R^q$  соответственно, функция  $f(z, u, v)$  непрерывна по совокупности переменных на множестве  $X = R^n \times P \times Q$  и удовлетворяет при всех  $(z, u, v) \in X$  неравенству

$$\langle z, f(z, u, v) \rangle \leq C(1 + |z|^2),$$

где  $C \geq 0$  – постоянная. Терминальное множество является дискретным и имеет вид

$$M = \bigcup_{i=1}^{+\infty} \{m_i\}, \quad m_i \neq m_j, \quad \text{для } i \neq j, \quad m_i \in R^n. \quad (2)$$

Параметры  $u$  и  $v$  в (1) выбираются противоборствующими сторонами (игроками) в виде измеримых функций  $u = u(t) \in P$ ,  $v = v(t) \in Q$ ,  $t \geq 0$ .

Игрок, выбирающий  $v = v(t) \in Q$  (уклоняющийся или убегающий игрок), ставит своей задачей при любом допустимом поведении  $u(t) \in P$  уклонить соответствующую траекторию  $z(t)$  уравнения (1), начинающуюся из любой точки  $z_0 \in R^n \setminus M$  ( $z_0 = z(0)$ ) от  $M$  при всех  $t \geq 0$ . Такую задачу называют глобальной задачей уклонения (убегания), впервые она была сформулирована в [1]. Предполагается, что в каждый момент времени  $t \geq 0$  уклоняющийся игрок, формируя значение управления  $v(t) \in Q$ , может использовать значения  $u(s) \in P$  и  $z(s)$  при  $s \leq t$ .

Б. Обозначим:  $B(0_n, r)$  – замкнутый шар радиуса  $r \geq 0$  с центром в начале  $0_n \in R^n$ ,  $n \in N = 1, 2, 3, \dots$ ,  $S = \partial(B(0_n, 1))$  – граница  $B(0_n, 1)$  (единичная сфера),  $\text{co}\{A\}$  – выпуклая оболочка множества  $A$ ,  $\langle \cdot, \cdot \rangle$  – знак скалярного произведения,  $\text{Int}_{R^n} A$  – внутренность множества  $A$  относительно  $R^n$ ,  $|a|^2 = \langle a, a \rangle$ ,  $a \in R^n$ .

Лемма 1. Пусть в задаче уклонения (1) с терминальным множеством (2)  $z_0 \in R^n \setminus M$ ,  $m_i \in M$ , и  $z(t)$  – некоторое допустимое решение (1) с начальным условием  $z(0) = z_0$ . Тогда:

1)  $z(t)$  будет определенным и неограниченно продолжаемым при  $t \geq 0$ ;

<sup>1</sup> Алмалыкский филиал Национального исследовательского технологического университета “МИСиС”, Алмалык, Узбекистан  
\*E-mail: yugailp@mail.ru

2) для всех  $t \in [0, 1]$  выполняется неравенство

$$\max \{ |z(t)|; |z(t) - m_i|; |z(t) - z_0| \} \leq \rho(t);$$

3)  $z(t)$  будет единственным на отрезке  $I = [0, 1]$ , и не будет покидать при всех  $t \in I$  шар  $B(0_n, \rho(1))$ , где  $\rho(t) = 2(1 + |z_0 - m_i| + |m_i|)e^{Ct}$ .

Пусть для  $m_j \in M, j \in N$ :

$$g(m_j, u, v) = f(m_j, u, v) - f(m_j, 0_p, 0_q),$$

$$A_{1j} = \text{co}\{\psi \in S: \max_{v \in Q} \min_{u \in P} \langle \psi, g(m_j, u, v) \rangle > 0\},$$

$$A_{2j} = \text{co}\{\psi \in S: \min_{u \in P} \max_{v \in Q} \langle \psi, g(m_j, u, v) \rangle > 0\}.$$

**Определение 1.** Множество векторов  $\{\psi_j \in R^n, j = 1, 2, \dots, n + 1\}$  назовем набором Каратеодори (или  $K$ -набором), если эти векторы аффинно независимые и их некоторая выпуклая комбинация равна  $0_n$ . Множество всех  $K$ -наборов, составленных из векторов  $A_{li}$ , обозначим через  $K_{li}, l = 1, 2$ .

**Определение 2.** Пусть

$$N_{1i} = \sup_{K_\alpha \in K_{1i}} \min_{1 \leq k \leq n+1} \max_{v \in Q} \min_{u \in P} \langle \psi_k^\alpha, g(m_j, u, v) \rangle,$$

$$N_{2i} = \sup_{K_\beta \in K_{2i}} \min_{1 \leq k \leq n+1} \max_{v \in Q} \min_{u \in P} \langle \psi_k^\beta, g(m_j, u, v) \rangle,$$

где  $K_\alpha = \{\psi_k^\alpha, k = 1, 2, \dots, n + 1\} \in K_{1i}, K_\beta = \{\psi_k^\beta, k = 1, 2, \dots, n + 1\} \in K_{2i}$ .

**Лемма 2.** Если  $0_n \in \text{co}A_{li}, i \in N$ , то  $K_{li} \neq \emptyset$  и  $N_{li} > 0$ .

**В.** Сформулируем предположения и теорему о локальном отклонении.

**Предположение 1.** Для любого компактного множества  $K \subset X$  существует константа  $L = L(K) > 0$ , такая, что для всех  $(z_1, u, v) \in K$  и  $(z_2, u, v) \in K$  выполняется неравенство

$$|f(z_2, u, v) - f(z_1, u, v)| \leq L(K)|z_2 - z_1|.$$

**Предположение 2** (о разреженности  $M$ ). Существует число  $r_0 > 0$ , такое, что для каждого  $r \geq r_0$  множество  $M \cap B(0_n, r) \neq \emptyset$  не пустое и состоит из конечного числа точек.

**Предположение 3.**  $n = \dim R^n \geq 2, 0_n \in A_1 \cup A_2$ , где

$$A_1 = \bigcap_{j \in N} A_{1j}, \quad A_2 = \bigcap_{j \in N} A_{2j}.$$

**Теорема 1** (о локальном отклонении). Пусть в задаче отклонения (1) с разреженным терминальным множеством (2) выполняются предположения

1–3,  $m_i \in M$  – фиксированная точка. Тогда существуют константы  $r_i, \delta_i, \varepsilon_i, \theta_i, \sigma_i$  и допустимое управление  $v_c(t) \in Q$ , такие, что для любой начальной позиции  $z_0 \notin M$  с условием  $|z_0 - m_i| \leq \delta_i$  траектория  $z(t)$  уравнения (1),  $z(0) = z_0$ , соответствующая некоторому допустимому управлению  $u(t) \in P$  и управлению  $v_c(t) \in Q$ , при всех  $t \in [0; \theta_i]$  удовлетворяет неравенствам:

$$1) z(t) \in B(0_n, r_i);$$

$$2) \frac{\varepsilon_i}{2} \geq |z(t) - m_i| \geq \frac{1}{3} N_{2i} t > 0;$$

$$3) |z(\theta_i) - m_i| > \sigma_i,$$

которые, в совокупности, обеспечивают локальное отклонение траектории  $z(t)$  от терминального множества  $M$  на отрезке  $[0; \theta_i]$ .

Основу доказательства теоремы 1 составляет алгоритм построения управления  $v_c(t) \in Q$ , обеспечивающего локальное отклонение траектории  $z(t)$  от точки  $m_i \in M$  и от всего  $M$ . Ключевую роль здесь играет выполнение условий предположения 3, которые характеризуют преимущество (по ресурсам и информации) уклоняющегося игрока над преследователем. Управление локального отклонения  $v_c(t)$  строится следующим образом:

$$v_c(t) = \begin{cases} v_1(t) \in Q, & \text{если } 0_n \in A_1, \\ v_2(t) \in Q, & \text{если } 0_n \in A_2, \end{cases} \quad (3)$$

где управления  $v_1(t)$  и  $v_2(t)$  строятся на основе типа преимущества уклоняющегося игрока. В первом случае, когда  $0_n \in A_1$  (тогда  $K_{1i} \neq \emptyset$  и  $N_{1i} > 0$ ), доказывается, что найдется  $K$ -набор  $K_{1i}^1 = \{\psi_{ij}^1, j = 1, 2, \dots, n + 1\} \in K_{1i}$  и в нем вектор  $\psi_{ik}^1 \in K_{1i}^1$ , для которого выполнено неравенство

$$\langle \psi_{ik}^1, z_0 - m_i + tf(m_i, 0_p, 0_q) \rangle \geq 0. \quad (4)$$

Далее, для  $\psi_{ik}^1 = \psi_{ik}^1(z_0, m_i)$  (см. (4)) рассматривается уравнение относительно неизвестного  $v \in Q$ :

$$\begin{aligned} \max_{v \in Q} \min_{u \in P} \langle \psi_{ik}^1, g(m_i, u, v) \rangle &= \\ &= \min_{u \in P} \langle \psi_{ik}^1, g(m_i, u, v) \rangle, \end{aligned} \quad (5)$$

для которого показано, что существует решение  $v(z_0, m_i) \in Q$ , и если положить  $v_c(t) = v_1(t) = v(z_0, m_i), t \in [0; \theta_i]$ , то выполняется:

$$\max_{v \in Q} \min_{u \in P} \langle \psi_{ik}^1, g(m_i, u, v) \rangle \geq \frac{2}{3} N_{1i} > 0. \quad (6)$$

Неравенства (4) и (6) являются основой получения при всех  $t \in (0, \theta_i]$  следующей оценки:

$$|z(t) - m_i| \geq \langle \Psi_{ik}^1, z(t) - m_i \rangle \geq \frac{1}{3} N_{li} t > 0, \quad (7)$$

которая обеспечивает уклонение траектории  $z(t)$  сначала от точки  $m_i \in M$ , а потом и от всего  $M$  при  $t \in [0, \theta_i]$ . Заметим, что в случае  $0_n \in A_1$  условие  $N_{li} > 0$  имеет смысл максиминного преимущества уклоняющегося игрока над преследователем и при построении управления локального уклонения  $v_1(t) = v(z_0, m_i)$  использовалась информация только  $z_0$  и  $m_i$ .

Пусть теперь  $0_n \in A_2$ , тогда  $K_{2i} \neq \emptyset$  и  $N_{2i} > 0$ , в этом случае говорят, что уклоняющийся игрок имеет минимаксное преимущество. Рассуждая аналогично, приходим к существованию  $K$ -набора  $K_i^2 = \{\Psi_{ij}^2, j = 1, 2, \dots, n+1\} \in K_{2i}$  и вектора  $\Psi_{ik}^2 \in K_i^2$ , таких, что выполняются неравенства, аналогичные (4) и (6):

$$\langle \Psi_{ik}^2, z_0 - m_i + tf(m_i, 0_p, 0_q) \rangle \geq 0, \quad (8)$$

$$\min_{u \in P} \max_{v \in Q} \langle \Psi_{ik}^2, g(m_i, u, v) \rangle \geq \frac{2}{3} N_{li} > 0. \quad (9)$$

Если преследователь применяет допустимое управление  $u(t) \in P, t \in [0; \theta_i]$ , то из (9) следует неравенство

$$\max_{v \in Q} \langle \Psi_{ik}^2, g(m_i, u(t), v) \rangle \geq \frac{2}{3} N_{li} > 0. \quad (10)$$

Для построения управления уклонения нужно рассмотреть уравнение относительно неизвестного  $v \in Q$ :

$$\max_{v \in Q} \langle \Psi_{ik}^2, g(m_i, u(t), v) \rangle = \langle \Psi_{ik}^2, g(m_i, u(t), v) \rangle. \quad (11)$$

Для каждого  $t$  решений уравнения (11) может быть несколько, и тогда возникает задача выбора допустимой однозначной измеримой ветви  $v_2(t) = v(z_0, m_i, u(t)) \in Q$ . Существование и способ построения измеримого управления  $v_2(t) \in Q$ , являющегося решением (11), обеспечивается аналогом известной леммы Филиппова для дифференциальных игр [7]. По этой лемме найдется измеримое управление  $v_2(t) = v_2(z_0, m_i, u(t)) \in Q$ , являющееся решением (11), и для которого, очевидно, выполняются неравенства (8) и (10). Если уклоняющийся игрок будет применять построенное управление  $v_2(t) \in Q$ , то доказывается, что можно добиться выполнения неравенств

$$|z(t) - m_i| \geq \langle \Psi_{ik}^2, z(t) - m_i \rangle \geq \frac{1}{3} N_{2i} t > 0,$$

которые указывают на непопадание траектории  $z(t)$  на  $M$  при  $t \in [0; \theta_i]$ . В случае минимаксного преимущества уклоняющегося игрока для построения управления уклонения  $v_c(t) = v_2(t) \in Q$  требуется знание управления  $u(t) \in P$  в тот же момент, построение же управления  $v_c(t) = v_1(t) \in Q$  требует знания только позиции и точки терминального множества. Поэтому каждый тип преимущества требует для построения управления уклонения различной информации о поведении преследователя. Если уравнение (1) линейное, то оба типа преимуществ совпадают (минимакс совпадает с максимумом). В нелинейном случае условия преимущества могут быть различными.

Ниже управление  $v_c(t) \in Q$  будем называть специальным управлением уклонения от точки  $m_i \in M$  при  $t \in [0; \theta_i]$ , а процесс и результат применения  $v_c(t) \in Q$  будем называть маневром обхода точки  $m_i \in M$ .

**Теорема 2** (о глобальном уклонении). Пусть в задаче уклонения (1) с разреженным терминальным множеством (2) выполняются предположения 1–3. Тогда из любой начальной позиции  $z_0 \notin M$  возможно уклонение траектории  $z(t), z(0) = z_0$ , уравнения (1) от  $M$  при всех  $t \geq 0$ .

Опишем кратко процесс уклонения, который происходит индуктивно и организован на основе теоремы 1 (о локальном уклонении) следующим образом. На первом шаге строится шар  $B(0_n, r_1)$ , для которого эффективно вычисляется  $r_1 > 0$  (лемма 1), такое, чтобы в шар входили  $z_0$  и некоторые точки из  $M$ , образующие конечное множество  $M_1 \subset M$  (предположение 2). Пусть  $L_1 = L_1(K_1)$  – константа Липшица для компакта  $K_1 = B(0_n, r_1) \times P \times Q$ . Затем из  $B(0_n, r_1)$  удаляются все точки  $M_1$ , лежащие достаточно близко к его границе  $\partial(B(0_n, r_1))$  вместе со своими окрестностями (радиусы окрестностей вычисляются, и все они меньше единицы). В результате получается компактное множество  $B_1 \subset B(0_n, r_1)$ . Доказывается, что траектория  $z(t)$ , начинающаяся из любой точки  $z_0 \notin M_1$  и расположенная внутри  $B_1$ , либо не попадает на  $M$  при всех  $t \geq 0$  (совершая в  $B_1$  конечное или бесконечное число маневров обхода), либо в какой-то конечный момент  $t_1 > 0$  выходит на границу  $S = \partial(B_1)$ . При этом, до момента выхода на границу убегающий игрок строит свое управление уклонения на основе специальных управлений маневров обхода точек из  $M_1$  (теорема 1) либо свободного управления  $v(t) = 0_q$ . Момент выхода на границу означает завершение первого цикла и начало второго, на котором последовательно определяются  $B(0_n, r_2), K_2 = B(0_n, r_2) \times P \times Q, L_2 = L_2(K_2)$ ,

$M_2$  и строится множество  $B_2 \subset B(0_n, r_2)$ , для которого рассматриваются все возможные ситуации поведения  $z(t)$  при  $t > t_1$ , аналогичные рассмотренным для  $B_1$ . При этом полагают  $t_1 = 0$ ,  $z(t_1) = z_0$ , и  $r_2 > r_1 + 2$ . Продолжая процесс уклонения траектории от терминального множества, получаем последовательность компактов

$$B_1 \subset B_2 \subset \dots \subset B_k \subset B_{k+1} \dots,$$

лежащих в шарах радиусов  $r_1 < r_2 < \dots < r_k < \dots$ , где  $r_{k+1} \geq r_k + 2$ . Очевидно, что  $r_k \rightarrow \infty$  при  $k \rightarrow \infty$ . Доказывается, что случаи выхода траектории на границу  $B_k$  в моменты  $t_k > 0$  на каждом  $k$ -цикле возможны только при  $t_1 + t_2 + \dots + t_k = T_k \rightarrow \infty$ , так что  $z(t)$  не попадает на  $M$  при всех  $t \geq 0$ . Поэтому во всех рассмотренных случаях траектория  $z(t)$ , начинающаяся из точки  $z_0 \notin M$ , не попадет на  $M$  при всех  $t \geq 0$ , т.е. из  $z_0 \notin M$  возможно уклонение траектории от  $M$ .

**Г. Пример** (Задача о раскачке обобщенного математического маятника).

Пусть уравнения движения конфликтно управляемой системы имеют вид

$$\begin{aligned} \frac{dz_1}{dt} &= z_2, \\ \frac{dz_2}{dt} &= -a \sin(\gamma_0 + \gamma_1 z_1^{\delta_1} + \gamma_2 z_1^{\delta_2}) + u + v, \end{aligned} \quad (12)$$

где  $z = (z_1, z_2) \in R_2$ ;  $\gamma_0, \gamma_1, \gamma_2, \delta_1, \delta_2$  — действительные числа,  $a > 0$ ,  $|u| \leq \alpha$ ,  $|v| \leq \beta$ ;  $\alpha \geq 0$ ,  $\beta \geq 0$ . Будем называть (12) уравнениями движения обобщенного математического маятника. В случае  $\gamma_0 = 0$ ,  $\gamma_1 = \delta_1 = 1$ ,  $\gamma_2 = 0$ , (12) описывает конфликтно управляемое движение плоского математического маятника [2–5]. Рассмотрим случай  $\gamma_0 = 0$ ,  $\gamma_1 = \delta_1 = 1$ ,  $\delta_2 = 2$ ,  $\gamma_2 = \mu > 0$ . Тогда получим уравнения

$$\frac{dz_1}{dt} = z_2, \quad \frac{dz_2}{dt} = -a \sin(z_1 + \mu z_1^2) + u + v. \quad (13)$$

Терминальное множество  $M$  будет состоять из нижних положений равновесия (13), имеющих вид  $m_k = (z_1^k; 0)$ , где  $z_1^k$  — корни уравнения  $z_1 + \mu z_1^2 = 2\pi k$ ,  $k = 0, 1, 2, \dots$ . Таким образом,  $M = \{m_k = (z_1^k; 0), k = 0, 1, 2, \dots\}$ .

Задача раскачки [2] для обобщенного математического маятника (13) заключается в построении уклоняющимся игроком управления, обеспечивающего уклонение траектории (13) от  $M$  при всех  $t \geq 0$ . Для решения этой задачи установим выполнимость предположений 1–3 из теоремы 2. Прямые вычисления показывают, что

$$\frac{d_2}{\sqrt{k}} \geq |z_1^{(k+1)} - z_1^k| \geq \frac{d_1}{\sqrt{k+1}}, \quad k = 0, 1, 2, \dots, \quad (14)$$

где  $d_1 > 0$  и  $d_2 > 0$  — константы. Нетрудно выяснить, что можно положить  $C = 1 + a + \alpha + \beta$ , а предположение 1 выполнено, если за константу Липшица для шара  $B(0_2, r)$  выбрать число  $L(r) = 1 + a + 2\mu ar$ . Заметим, что для (13) условие Липшица с равномерной константой не выполняется. Предположение 2 для (13) следует из оценки (14), которая показывает, что расстояния между последовательными точками терминального множества стремятся к нулю, поэтому не ограничены снизу равномерно некоторой положительной константой. Предположение 3 выполняется при  $\beta > \alpha$  [3].

Таким образом, для рассматриваемого примера выполняются все условия предположений 1–3, поэтому по теореме 2 разрешима глобальная задача о раскачке обобщенного математического маятника (13).

**З а м е ч а н и е 1.** Выбор аргумента синуса в (13) связан с возможными неточностями измерения аргумента, либо с неопределенностью в точном определении его значений [6].

**З а м е ч а н и е 2.** Для примера (13) не выполняются условия работ [2, 3, 8].

## СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. Понтрягин Л.С., Мищенко Е.Ф. Задача убегания одного управляемого объекта от другого // ДАН СССР. 1969. Т. 189. № 4. С. 721–723.
2. Красовский Н.Н., Субботин А.И. Позиционные дифференциальные игры. М.: Наука, 1974. 496 с.
3. Мищенко Е.Ф., Никольский М.С., Сатимов Н. // Задача уклонения от встречи в дифференциальных играх многих лиц // Тр. Матем. ин-та им. В.А. Стеклова. 1977. Вып. 143. С. 105–128.
4. Черноусько Ф.Л., Акуленко Л.Д., Соколов Б.Н. Управление колебаниями. М.: Наука, 1980. 484 с.
5. Пилипенко Ю.В., Чикрий А.А. Колебательные конфликтно управляемые процессы // Прикл. матем. и механика. 1993. Т. 57. Вып. 3. С. 3–14.
6. Куржанский А.Б. Управление и наблюдение в условиях неопределенности. М.: Наука, 1977. 392 с.
7. Мищенко Е.Ф., Сатимов Н.Ю. Задача об уклонении от встречи в дифференциальных играх с нелинейными управлениями // Дифф. уравнения. 1973. Т. 9. № 10. С. 1792–1797.
8. Югай Л.П. К задаче о раскачке маятника // Матер. 13-й межд. конф. “Устойчивость и колебания нелинейных систем управления” (конференция Пятницкого). Москва, 1–3 июня, 2016. С. 429–432.

## THE PROBLEM OF TRAJECTORIES AVOIDING FROM RAREFIED TERMINAL SET

L. P. Yugay<sup>a</sup>

<sup>a</sup> Branch of the National University of Science and Technology "MISIS", Almalyk, Uzbekistan

Presented by Academician of the RAS F.L. Chernousko

The problem of avoiding (evasion) in conflict-controlled processes in L.S. Pontrjagin and E.F. Mischenko statement is considered. Terminal set has a special discrete (rarefied) structure. Different from other works, it consists of countable number of points with distances not limited from below with a fixed positive constant. New sufficient conditions and an evasion method are obtained which make it possible to solve a number of avoiding trajectory problems of oscillatory systems, including the swinging problem of generalized mathematical pendulum.

*Keywords:* avoiding, evasion, pursuer, evader, control, discrete, rare, terminal set, pendulum